

***deWinder*** | Amerikanisches Videospiel- und eSports-Unternehmen



Presseinformation

Mai 2016

## *deWinder* | Amerikanisches Videospiele- und eSports-Unternehmen

Für den neuen Deutschlandstandort eines amerikanischen Videospiele- und eSports-Unternehmens entstand 2015 eine repräsentative Bürofläche für 50 Mitarbeiter in einem Neubau in Berlin-Adlershof. Um eine offene und moderne Arbeitsumgebung zu realisieren, wurde die klassische Raumaufteilung aus Einzelbüros mit Fluren aufgelöst. Auf der rund 900 qm großen Fläche verteilen sich nun Open-Space-Bereiche mit kombinierten Meetingräumen, einer Players-Lounge sowie einem Auditorium.

Die neue Bürofläche wird grafisch bestimmt durch einen markanten Hell-Dunkel-Kontrast. Der schwarz gefasste Korridor mit der abgehängenen Decke bildet das Rückgrat, das alle Nutzungseinheiten des Büros miteinander verbindet. Er dient als Laufzone und beherbergt gleichzeitig die Sonderfunktionen, wie die rot gepolsterten phone booths, informelle Meetingbereiche sowie den Servicepoint. Versetzt angeordnete Linienleuchten, die Bezug nehmen auf die Lage der links- und rechtsseitigen Arbeitsplatzbeleuchtung, verstärken die Flucht der Mittelzone.

Zu beiden Seiten des dunklen Korridors, hin zu den vom Tageslicht durchfluteten Fassadenseiten eröffnen sich die schlicht gehaltenen Open Spaces. Wesentliche Gestaltungselemente sind hier die frei gelegte Deckenstruktur mit Blick auf die offenen Technikinstallationen, akustisch wirksame Flächen sowie ein lineares Beleuchtungsraster. Die Meetingräume wurden den einzelnen Teambereichen zugeordnet und erhielten eine Glaswandgestaltung mit lebensgroßen Game-Motiven. Als Gemeinschaftsbereich dient die an die Bürofläche angebundene Küche, die gleichzeitig Offenheit und Rückzug bietet.

Eine räumlich zusammenhängende Einheit bilden die Players-Lounge und das Auditorium. Dieser Bereich wurde durch eine Glaswand mit schwerem Vorhang so gestaltet, dass beide Räume getrennt voneinander nutzbar sind, bei Bedarf aber auch ein visueller Austausch möglich ist. Die Players-Lounge mit den Computerkabinen bietet Platz für zwei Teams, die hier virtuell auf der ‚Map‘ gegeneinander antreten können. Das angrenzende Auditorium dient als Workshop-Raum und erlaubt dank der Ausstattung mit einem Multimediasystem, einer Reihenbestuhlung und Loungemöbeln unterschiedliche Nutzungsarten.

Fotos: Mark Seelen

***deWinder*** | Amerikanisches Videospiel- und eSports-Unternehmen

+++ Architektur +++ Innenarchitektur +++ Office  
Design +++ de Winder Architekten GbR +++ Schlesische Straße 26 +++  
10997 Berlin +++ T +49 (0)30.61 77 69 824 +++ Kontakt Presse +++ Diana  
Salow +++ salow@dewinder.de +++ www.dewinder.de +++ Interior Design  
+++ Arbeitswelten +++ Projektentwicklung +++ Stadträumliche Konzepte